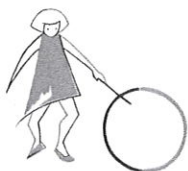


Giochi di strada



TITOLO DEL CORSO	“GIOCHI DI STRADA” Aspetti tecnici, metodologici e didattici
DESTINATARI	Docenti delle Scuole di ogni ordine e grado; Dirigenti scolastici.
PRESENTAZIONE DEL CORSO	<ul style="list-style-type: none">• Il Corso è finalizzato a inquadrare il tema del gioco che può essere praticato a tutte le età e lo sforzo fisico è limitato e graduale, inoltre favorisce il rispetto delle regole (fair play). Il gioco si svolge prevalentemente in aree verdi al di fuori degli insediamenti urbani, stimolando il contatto della natura, sono attività spontanee che si possono svolgere in luoghi privi di attrezzature specifiche (strada,oratori,cortili,spiagge e piazze).
OBIETTIVI DEL CORSO	<p>Il Corso mira a fornire delle possibili risposte ai seguenti quesiti:</p> <ul style="list-style-type: none">• Gioco tradizionale come bene immateriale da salvaguardare• Porre all’attenzione degli studenti l’opportunità di recuperare la ricca diversità culturale dei giochi tradizionali da una condizione di imminente pericolo di scomparsa o estinzione.• Acquisire conoscenze e competenze sui giochi tradizionali in Italia ed in Europa.• Consolidare una metodologia e didattica di base per l’insegnamento, l’osservazione e la valutazione delle competenze motorie nelle pratiche dei giochi e sport tradizionali.• Fare esperienza pratica delle attività di gioco con l’utilizzo degli attrezzi specifici.• Riutilizzazione degli spazi pubblici urbani e rurali. Legame del gioco ai luoghi e ai territori in cui si pratica. Spazi abituali d’incontro di quartiere, nelle piazze e nei parcheggi. Progetti, sperimentazioni, parchi tematici• Confronto e pratica motoria nell’attività d’animazione sociale,sportiva, ricreativa tradizionale e folcloristica.• Capacità di base nel gioco tradizionale(salto,corro,lancio afferro). Ricerca,analisi e comparazione nei principali giochi tradizionali.• Confronto e pratica motoria nell’attività d’animazione sociale,sportiva, ricreativa tradizionale e folcloristica.• Capacità di base nel gioco tradizionale(salto,corro,lancio afferro). Ricerca, analisi e comparazione nei principali giochi tradizionali.
METODOLOGIA E STRUMENTI	Le metodologie didattiche saranno contestualizzate secondo l’ottica <i>socio-costruttivista</i> , quindi, prevalenza al collaborative e cooperative learning in ambienti digitali, al brainstorming attraverso i forum di discussione in rete. Lezioni Frontali – seminari di gruppo – laboratori ed esercitazioni. Gli strumenti saranno messi a disposizione dall’ambiente learning della ASD GIOCHI DI STRADA.

ARTICOLAZIONE DEL CORSO	<ul style="list-style-type: none"> • Incontri in presenza di natura laboratoriale • Video Lezioni con sincronizzazione Video e Slides; • Presentazioni multimediali; Dispense; • Attività interattive nei FORUM con la presenza/guida del docente; • Materiali di approfondimento, bibliografia e sito grafia <p>Costruzione di un gioco o compilazione di una scheda di un vecchio gioco</p>
PROGRAMMA DEL CORSO	<ul style="list-style-type: none"> • Presentazione della Federazione e visione del filmato dei principali giochi tradizionali Italiani ed Europei. Il gioco tradizionale come bene immateriale da salvaguardare • Presentazione Regole dei Giochi • Presentazioni Schede Tecniche per i Giochi Sportivi Studenteschi. • Scrivere un Progetto: "Ritornare a Giocare in Strada". • Concorso: "Recuperare un antico Gioco di Strada o inventarne uno nuovo". • Come si organizza una Manifestazione "GIOCHI DI STRADA", aspetti organizzativi: i punti di forza e quelli di debolezza, costi promozione, partner e ufficio stampa.
DOCUMENTAZIONE	<ul style="list-style-type: none"> • Piattaforma e-learning della ASD GIOCHI DI STRADA: video lezioni, dispense, altri materiali digitali. • Testi: "GIOCHI DI STRADA" autrice Dora Cirulli editore Universitalia • "Come si costruiscono I GIOCHI DI STRADA " autori: Dora Cirulli – Loredana Ponterio – Claudio Bianchi editore Universitalia
RISULTATI ATTESI	Ci si attende una maggiore conoscenza da parte dei partecipanti dei vecchi giochi di strada che altrimenti andrebbero persi con la memoria degli anziani e la costruzione dei vecchi giocattoli
DURATA	Unità Formativa (UF) di 20 ore come carico didattico.
MODALITA'	(ONLINE)
SCHEDE VALUTAZIONE ATTIVITÀ SVOLTA	Questionario iniziali (pre-requisiti); forme di autovalutazione/valutazione in piattaforma; Questionario di gradimento corso; Test di verifica in piattaforma (SOFIA) – Rilascio ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

L' Unità formativa della durata minima di 20 ore è strutturata con MODULI così suddivisi:

Percorsi in presenza	0 ore (da rimodulare appena sarà possibile ritornare in presenza)
Webinar (Online)	12 ore (saranno inviate ai partecipanti le istruzioni tecniche)
Lavoro in rete e studio personale documentato	6 ore
Compilazione questionari	2 ore

Il corso verrà effettuato dal 15/09/2021 al 30/05/2022 (data esatta da stabilire)

L'attestato verrà generato, una volta effettuato il sondaggio sulla piattaforma SOFIA.

Le lezioni si effettueranno on line con orario da definire compatibilmente con le disponibilità dei partecipanti: **ore 9.00/12.00 oppure ore 15.00/18.00 - 3 ore per 4 giorni**

N.B. La prima parte del corso è uguale per tutti i docenti di ogni ordine e grado, la seconda parte verrà suddivisa a seconda dell'interesse specifico dei partecipanti: **costruzione dei giocattoli oppure dimostrazione pratica dei giochi.**

Sede Legale: Via Calliope, 23 00133 Roma tel. 06.85385701 – 334/3614005
sito: www.giochidistrada.it e-mail: giochidistrada@gmail.com